Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение высшего образования
«Комсомольский-на-Амуре государственный университет»

РЕЕСТР ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ, ИСПОЛЬЗУЕМОГО ПРИ ОСУЩЕСТВЛЕНИИ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ПО ОСНОВНОЙ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЕ

Направление подготовки	*07.03.03 «Дизайн архитектурной среды»*
Направленность (профиль) образовательной программы	*Проектирование архитектурной среды*
Квалификация выпускника	*бакалавр*
Технология обучения	*традиционная*

Комсомольск-на-Амуре 2022

Для всех операционных систем используется свободный пакет офисных приложений OpenOffice или OnlyOffice

Элемент учебного плана	Наименование элемента учебного плана	Используемое программное обеспечение
Дисциплина	Конструкции как формообразующий фактор в проектировании городской среды	- Adobe CS6 Production Premium 6 – графический редактор - NanoCAD (САПР системы) – российская платформа для проектирования и моделирования объектов различной сложности
Дисциплина	Основы архитектурно-дизайнерского проектирования	- Adobe CS6 Production Premium 6 – графический редактор - Corel DRAW Graphics Suite X6 – графический редактор
Дисциплина	Начертательная геометрия	- ABBYY FineReader 11 Corporate Edition - система оптического распознавания текста
Дисциплина	Основы 3D моделирования в архитектуре	- 3ds Max версии 2016-2019 – программа для 3d моделирования - AutoCAD Architecture 2016-2019 - программа для разработки чертежей
Дисциплина	Архитектурная графика	- Adobe CS6 Production Premium 6 – графический редактор - ABBYY FineReader 11 Corporate Edition - система оптического распознавания текста
Дисциплина	Архитектурное черчение	- ABBYY FineReader 11 Corporate Edition - система оптического распознавания текста
Дисциплина	Архитектурное материаловедение	- ABBYY FineReader 11 Corporate Edition - система оптического распознавания текста - Adobe CS6 Production Premium 6 – графический редактор - CorelDRAW Graphics Suite X6 - графический редактор
Дисциплина	Конструкции в архитектуре и дизайне	- ABBYY FineReader 11 Corporate Edition - система оптического распознавания текста - Adobe CS6 Production Premium 6 – графический редактор - ПК Лира-САПР 2015 (R.3.1) x64 - многофункциональный программный комплекс для расчета, исследования и проектирования конструкций, зданий и сооружений различного назначения
Дисциплина	Основы визуальной культуры	- ABBYY FineReader 11 Corporate Edition - система оптического распознавания текста - Adobe CS6 Production Premium 6 – графический редактор
Дисциплина	Формирование безбарьерной среды	- ABBYY FineReader 11 Corporate Edition - система оптического распознавания текста - Adobe CS6 Production Premium 6 – графический редактор - CorelDRAW Graphics Suite X6 -

Элемент учебного плана	Наименование элемента учебного плана	Используемое программное обеспечение
		графический редактор - 3ds Max версии 2016-2019 - программа для 3d моделирования
Дисциплина	Эргономика	- ABBYY FineReader 11 Corporate Edition - система оптического распознавания текста - Adobe CS6 Production Premium 6 – графический редактор - CorelDRAW Graphics Suite X6 - графический редактор
Дисциплина	Эстетика архитектуры и дизайна	- Adobe CS6 Production Premium 6 – графический редактор
Дисциплина	Формирование колористики города	- Adobe CS6 Production Premium 6 – графический редактор - CorelDRAW Graphics Suite X6 - графический редактор - 3ds Max версии 2016-2019 - программа для 3d моделирования - Revit 2019 – программа для разработки чертежей и 3d моделирования - Maya 2018 – программа для анимации и 3d моделирования
Дисциплина	Графический дизайн в проектировании городской среды	- Adobe CS6 Production Premium 6 – графический редактор - CorelDRAW Graphics Suite X6 - графический редактор
Дисциплина	Свето-цветовая организация архитектурной среды	- CorelDRAW Graphics Suite X6 - графический редактор - 3ds Max версии 2016-2019 - программа для 3d моделирования
Дисциплина	Предпроектный и проектный анализ в дизайне архитектурной среды	- CorelDRAW Graphics Suite X6 - графический редактор - AutoCAD Architecture 2016-2019 - программа для разработке чертежей - 3ds Max версии 2016-2019 - программа для 3d моделирования
Дисциплина	Архитектурно-дизайнерское проектирование	- Adobe CS6 Production Premium 6 – графический редактор - CorelDRAW Graphics Suite X6 - графический редактор - 3ds Max версии 2016-2019 - программа для 3d моделирования - Revit 2019 - программа для разработки чертежей и 3d моделирования
Дисциплина	Проектирование архитектурной среды	- Adobe CS6 Production Premium 6 – графический редактор - CorelDRAW Graphics Suite X6- графический редактор - ABBYY FineReader 11 Corporate Edition - система оптического распознавания текста - 3ds Max версии 2016-2019 - программа для

Элемент учебного плана	Наименование элемента учебного плана	Используемое программное обеспечение
		3d моделирования
Дисциплина	Системы визуальных коммуникаций в городской среде	- Revit 2019 - программа для разработки чертежей и 3d моделирования - 3ds Max версии 2016- 2019 - программа для 3d моделирования - CorelDRAW Graphics Suite X6 - графический редактор - Adobe CS6 Production Premium 6 – графический редактор - ABBYY FineReader 11 Corporate Edition - система оптического распознавания текста
Дисциплина	Предметное наполнение архитектурной среды	- Adobe CS6 Production Premium 6 – графический редактор - ABBYY FineReader 11 Corporate Edition - система оптического распознавания текста - 3ds Max версии 2016-2019 - программа для 3d моделирования
Дисциплина	Проектирование объектов городской среды	- ABBYY FineReader 11 Corporate Edition - система оптического распознавания текста - Adobe CS6 Production Premium 6 – графический редактор - 3ds Max версии 2016-2019 - программа для 3d моделирования
Дисциплина	Ландшафтное проектирование	- ABBYY FineReader 11 Corporate Edition - система оптического распознавания текста - Adobe CS6 Production Premium 6 – графический редактор - 3ds Max версии 2016-2019 - программа для 3d моделирования
Дисциплина	Компьютерное проектирование	- 3ds Max версии 2016-2019 - программа для 3d моделирования - AutoCAD Architecture 2016-2019 - программа для разработки чертежей
Дисциплина	Проектирование интерьера	- 3ds Max версии 2016-2019 - программа для 3d моделирования - Adobe CS6 Production Premium 6 – графический редактор
Дисциплина	Графические программы в проектировании	- Adobe CS6 Production Premium 6 – графический редактор - CorelDRAW Graphics Suite X6 - графический редактор
Учебная практика	Ознакомительная практика	- ABBYY FineReader 11 Corporate Edition - система оптического распознавания текста - Adobe CS6 Production Premium 6 - графический редактор - CorelDRAW Graphics Suite X6 - графический редактор
Производственная практика	Проектно-технологическая практика, 6 семестр	- Adobe CS6 Production Premium 6 – графический редактор - CorelDRAW Graphics Suite X6 -

Элемент учебного плана	Наименование элемента учебного плана	Используемое программное обеспечение
		графический редактор
Производственная практика	Проектно-технологическая практика, 8 семестр	- Adobe CS6 Production Premium 6 – графический редактор - CorelDRAW Graphics Suite X6 - графический редактор
Производственная практика	Проектно-технологическая практика, 10 семестр	- Adobe CS6 Production Premium 6 – графический редактор - CorelDRAW Graphics Suite X6 - графический редактор - 3ds Max версии 2016-2019 - программа для 3d моделирования - Revit 2019 - программа для разработки чертежей и 3d моделирования
Производственная практика	Преддипломная практика	- Adobe CS6 Production Premium 6 – графический редактор - CorelDRAW Graphics Suite X6 - графический редактор - 3ds Max версии 2016-2019 - программа для 3d моделирования - Revit 2019 - программа для разработки чертежей и 3d моделирования

Актуальные на текущий учебный год реквизиты / условия использования программного обеспечения приведены на странице ИТ-управления на сайте университета:

https://knastu.ru/page/1928